Tipps & Links:

> **Tipps**
>
> - Es ist wichtig, die Bilder mit klaren Konturen zu erstellen, da dies das spätere
>   Digitalisieren vereinfacht.
> - Wenn der Hintergrund beim Freistellen der Objekte in Gimp nicht transparent
>   werden sollte, muss noch ein Alphakanal hinzugefügt werden.
> - Achtet auf einen regelmäßigen Austausch zwischen den Gruppen.
> - Die Kleingruppen dürfen sich im Laufe der Zeit ändern.
> - Eine Einführung in Scratch für alle ist nicht am ersten Tag sinnvoll - dafür ab dem
>   zweiten Tag um so mehr.

Linkliste	
Hier gibt es ein Beispielprojekt, welches gemeinsam mit dem JFC Medienzentrum Köln entstanden ist:	https://scratch.mit.edu/projects/831891507/
Anleitung, wie mit GIMP Objekte freigestellt werden:	https://www.heise.de/tipps-tricks/GIMP-Objekte-freistellen-so-wird-s-gemacht-43160.html
Interaktive Anleitung für das erste eigene Scratch-Projekt:	https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted
Leicht verständliche Projekte für den Einstieg in Spiele, Animationen, Musik und mehr:	https://scratch.mit.edu/starter-projects
Scratch-Karten mit Anleitungen zum Kennenlernen der Funktionen:	https://resources.scratch.mit.edu/www/cards/de/scratch-cards-all.pdf
Das Scratch-Wiki mit Erklärungen zu allen Blöcken:	https://de.scratch-wiki.info/wiki/Hauptseite
YouTube-Playlist "Programmieren mit Scratch" vom Wiener Bildungsserver	https://www.youtube.com/playlist?list=PLPY2zeEhdxt-tPTRGkyru2CWYHDJUg9ft

Revision #5
Created 11 February 2025 13:00:45 by Julian Erdmann

Updated 12 May 2025 14:42:02 by Fabian Wörz