

# Tipps & Links:

## Tipps

- Es ist wichtig, die Bilder mit klaren Konturen zu erstellen, da dies das spätere Digitalisieren vereinfacht.
- Wenn der Hintergrund beim Freistellen der Objekte in Gimp nicht transparent werden sollte, muss noch ein Alphakanal hinzugefügt werden.
- Achtet auf einen regelmäßigen Austausch zwischen den Gruppen.
- Die Kleingruppen dürfen sich im Laufe der Zeit ändern.
- Eine Einführung in Scratch für alle ist nicht am ersten Tag sinnvoll - dafür ab dem zweiten Tag um so mehr.

Linkliste	
Hier gibt es ein Beispielprojekt, welches gemeinsam mit dem JFC Medienzentrum Köln entstanden ist:	<a href="https://scratch.mit.edu/projects/831891507/">https://scratch.mit.edu/projects/831891507/</a>
Anleitung, wie mit GIMP Objekte freigestellt werden:	<a href="https://www.heise.de/tipps-tricks/GIMP-Objekte-freistellen-so-wird-s-gemacht-43160.html">https://www.heise.de/tipps-tricks/GIMP-Objekte-freistellen-so-wird-s-gemacht-43160.html</a>
Interaktive Anleitung für das erste eigene Scratch-Projekt:	<a href="https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted">https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted</a>
Leicht verständliche Projekte für den Einstieg in Spiele, Animationen, Musik und mehr:	<a href="https://scratch.mit.edu/starter-projects">https://scratch.mit.edu/starter-projects</a>
Scratch-Karten mit Anleitungen zum Kennenlernen der Funktionen:	<a href="https://resources.scratch.mit.edu/www/cards/de/scratch-cards-all.pdf">https://resources.scratch.mit.edu/www/cards/de/scratch-cards-all.pdf</a>
Das Scratch-Wiki mit Erklärungen zu allen Blöcken:	<a href="https://de.scratch-wiki.info/wiki/Hauptseite">https://de.scratch-wiki.info/wiki/Hauptseite</a>
YouTube-Playlist "Programmieren mit Scratch" vom Wiener Bildungsserver	<a href="https://www.youtube.com/playlist?list=PLPY2zeEhdxt-tPTRGkyru2CWYHDJUg9ft">https://www.youtube.com/playlist?list=PLPY2zeEhdxt-tPTRGkyru2CWYHDJUg9ft</a>

