

Infos zur Teilnahme

LunchBox ist ein medienpädagogisches Streamingangebot - immer von 11:00 bis 12:00 Uhr an jedem letzten Mittwoch im Monat.

Mit unseren Streamingangebot bieten wir euch die Möglich an, live Projekte rund um making und coding im Kontext der Jugend(sozial)arbeit zu entdecken. Wir wollen mit euch die Möglichkeiten von niedrigschwelligen und nachhaltigen digitalen Technologien erforschen und dabei ganz nah an euren Themen arbeiten.

- [Informationen](#)
- [Sendeplan 2024](#)

Informationen

Lunch Box - Ein medienpädagogisches Streamingangebot

Mit unseren Streamingangebot bieten wir Euch die Möglich an, live Projekte rund um making und coding im Kontext der Jugend(sozial)arbeit zu entdecken. Wir wollen mit euch die Möglichkeiten von niedrigschwelligen und nachhaltigen digitalen Technologien erforschen und dabei ganz nah an Euren Themen arbeiten.

Dieses Projekt ist etwas gänzlich Neues. Mit der OpenSource Video und Streamingplattform Peertube sind unsere Angebote unabhängig von großen Videoplattformen, wie Youtube, Twitch oder Vimeo. Das Konzept des OpenSource bildet hierbei einen wichtigen Baustein. Durch OpenSource Software ist es möglich in den Quellcode, also in die Software, hineinzusehen, da dieser öffentlich ist. Zusätzlich wird OpenSource Software meist gemeinwohlorientiert und ohne gewinnorientierte Mechanismen erstellt. Ein weiterer Punkt spricht für die meist kostenfreie Bereitstellung von OpenSource Software. Peertube ist eine solche OpenSource Software, welche selbstständig auf einem eigenen Server betrieben werden kann. Ein virtueller Server kann so beispielsweise ab 10-20 Eur/Mon. bei Strato gemietet werden.

Peertube bietet als Videoplattform darüber hinaus einige Vorteile für die Arbeit mit jungen Menschen. So existiert die Möglichkeit hochgeladene Videos mit einem Passwort zu schützen oder Livestreams privat zu stellen. Die Plattform selbst kann mit den jungen Menschen zusammen betreut und betrieben werden, so dass junge Menschen die Erfahrung machen können, die Administration und Moderation einer Plattform in den eigenen Händen halten zu können. So kann Peertube eine breite und bunte Palette an medienpädagogischen Interventionen abdecken und die Medienkompetenz vom Erstellne von Medieninhalten bis hin zu abstrakten Themen, wie Datenschutz und der Umgang mit digitalen Plattformen im Generellen.

In unserem fit4GestaltWas-Begleitprogramm für das Jahr 2024 wollen wir mit Euch erforschen, welche Möglichkeiten und vielleicht auch Grenzen Peertube als medienpädagogisches Tool in der Jugend(sozial)arbeit bietet. Wir freuen uns mit Euch im Livestream über Eure und unsere Themen zu diskutieren und ein Forum zu bieten.

Zum Stream:

<https://video.notonlytesting.org/w/wNX7KbiL4CVE6jB3rSMg>

2v

Weitere Infos:

- Der Stream findet immer am letzten Mittwoch im Monat von 11.00 bis 12.00 Uhr statt
- Die Teilnahme ist kostenlos
- Das Streaming findet online statt, eine Anmeldung ist nicht nötig
- Wenn Du dich per E-Mail (f4gestaltwas@jff.de) anmeldest - erhältst Du unseren Discord-Link, um Dich mit uns im Stream auszutauschen
- Wenn Du Fragen oder Ideen, sowie Anregungen hast, melde Dich einfach unter f4gestaltwas@jff.de
- Kanal auf <https://video.notonlytesting.org/a/lunchboxi/video-channels>

Sendeplan 2024

Termine der Streamings

Tag	Datum	Uhrzeit	Thema	Personen
Mittwoch	27.03.2024	11-12 Uhr	<u>Vorstellung des Projekts, OpenSource und Nachhaltig, Streaming #1</u>	Shelly
Mittwoch	24.04.2024	11-12 Uhr	<u>KI als Thema in der Jugend(sozial)arbeit load #1</u>	Shelly
Mittwoch	29.05.2024	11-12 Uhr	<u>How to Makingspace niedrigschwellig an den Lebenswelten der Adressat:innen #1</u>	Shelly
Mittwoch	26.06.2024	11-12 Uhr	<u>How to Medienkompetenz-konzept #1</u>	Guido, Linda
Mittwoch	31.07.2024	11-12 Uhr	<u>KI als Thema in der Jugend(sozial)arbeit reload #2</u>	Shelly, Fabian
Mittwoch	25.09.2024	11-12 Uhr	<u>How to Makingspace niedrigschwellig an den Lebenswelten der Adressat:innen #2</u>	Shelly, Fabian
Mittwoch	09.10.2024	11-12 Uhr	<u>Recap Streaming</u>	Shelly, Mo, Fabian
Mittwoch	30.10.2024	11-12 Uhr	<u>Digitale Technologien und Nachhaltigkeit #1</u>	Shelly, Jorin, +X

Mittwoch	27.11.2024	11-12 Uhr	<u>OpenSource</u> <u>Softwareprojekte</u> <u>Nachhaltig für die</u> <u>eigene</u> <u>Jugend(sozial)arbeit</u>	Shelly, +X
Mittwoch	18.12.2024	11-12 Uhr	<u>Austausch mit der</u> <u>wissenschaftlichen</u> <u>Begleitung von f4GW</u> <u>und Ausblick 2025</u>	Shelly, Julian

Alle Streamings im Überblick: <https://wiki.fitforgestaltwas.org/shelves/streams>