

"VR-Brillen basteln"

Oberthema	Virtuelle Räume
Unterthema	Virtual Reality (VR)-Brillen
Pädagogische Bereiche	Making, aktive Medienarbeit
Zielgruppe: Alter	10 bis 14 Jahre
Zielgruppe: Anzahl TN	Maximal 3 Teilnehmende pro Brille
Zielgruppe: Rolle TN	VR-Brillen-Bauer*innen/-Tester*innen
Zielgruppe: Besonderheiten	-
Eigene Rolle	Workshop-Leitung
Weitere Beteiligte	-
Einheit: Format	Workshop
Einheit: Zeitaufwand	2 Zeitstunden
Einheit: pädagogische Ziele	Technik hinter der VR-Brille verstehen lernen

Einheit: Materialien	<ul style="list-style-type: none"> q Ausreichend Pappkarton q Schneideunterlagen q Cutter-Messer q Klebeband q Wäscheklammern q Kleber q 2 Linsen pro Brille (https://epic-stuff.de/shop/) q Brillen-Schnittmuster: <ul style="list-style-type: none"> https://medienundbildung.com/fileadmin/dateien/Projekte/mein_guckkasten/Guckkasten-A4-Kinder.pdf q Ggf. professionell hergestellte VR-Brille zum Vergleich q Smartphones mit Apps zum Testen der VR-Brillen <ul style="list-style-type: none"> (Mögliche Apps: <ul style="list-style-type: none"> o Times Tables VR (Mathe-Aufgaben) o Sites in VR (Sehenswürdigkeiten, Besuch im All) o Orbulus (Kugel-Panoramen) o Dive City Rollercoaster (Achterbahnfahrt) o Carlsen Weltraum VR (Alter 9-12 Jahre; Weltraumreise) o Discovery VR (Reisen, Tauchen mit Haien, Surfen...) q Ggf. einen Ball q Ggf. Flipchart, Tafel, Whiteboard, Post-It-Wand, o.ä., um Ergebnisse festzuhalten
Einheit: Rahmenbedingungen	<ul style="list-style-type: none"> q Arbeitsplätze zum Basteln q Ausreichend Platz zum Ausprobieren der VR-Brillen
Einheit: Kurzbeschreibung	
Mögliche Fallstricke	<ul style="list-style-type: none"> • Übelkeit durch VR-Brillen, intensives Erleben der VR, Zeit einhalten, um am Ende gut reflektieren zu können
Links: Ähnliche Projekte	<ul style="list-style-type: none"> • https://medienundbildung.com/projekte/maker-labor/mein-guckkasten/
Links: weiterführende Infos	<ul style="list-style-type: none"> • Super-DIY (inkl. Linsen): https://www.youtube.com/watch?v=asITXtq3iEg