

Digitale Welten:

Ideen und praktische Hinweise für den Einstieg in unterschiedliche Themengebiete

Zu welchen Themen lassen sich pädagogische Projekte umsetzen und mit welchen Technologien lässt sich dabei gut arbeiten? In diesem Kapitel teilen Jugendarbeiter*innen, Medienpädagog*innen und andere Expert*innen ihre Erfahrungen und Hinweise zu Themen wie Game Design, Physical Computing und Nachhaltigkeit in der Projektarbeit mit digitalen Technologien.

Revision #5

Created 20 July 2023 08:07:55 by Julian Erdmann

Updated 20 July 2023 12:15:22 by Julian Erdmann