"Audio Looper – Wir bauen ein Musik-Spiel"

Oberthema	Audio-Looper: Ein Musik-Spiel selber bauen
Unterthema	Einführung Looper, Grundlagen E-Technik, erste Löterfahrung
Kurzbeschreibung	Wir lernen das Konzept Audio-Looper kennen und spielen gemeinsam. Dann geht es an die Grundlagen elektrischer Schaltkreise – wie funktionieren Kabel und Sensoren? Zu guter Letzt stellen wir selbst elektrische Verbindungen her – durch Schrauben oder Löten.
Zielgruppe	
Alter	9 bis 16 Jahre
Anzahl Teilnehmende (TN)	4 bis 8
Rolle TN	Klänge und Akustik im gemeinsamen Spiel erkunden, Grundlagen elektrischer Kontakte verstehen und selbst herstellen
Besonderheiten	keine Vorkenntnisse nötig, Interesse an Musik, Basteln oder Programmieren
Eigene Rolle	Moderation, Einführung Elektrotechnik und Löten, Betreuung
Weitere Beteiligte	Bei großer Gruppe ggf. zusätzliche Betreuungsperson
Einheit	
Zeitaufwand	2 Zeitstunden
(medien-)pädagogische Ziele	Selbstwirksamkeitsförderung, kritische Reflexion über den digitalen Wandel, Sozialkompetenz durch Zusammenarbeit und gemeinsames Musik-Spiel, Löten und Schrauben: handwerkliche/feinmotorische Fähigkeiten, Grundverständnis Akustik und Gehör: Schwingungen
Materialien	q Computer mit Internetverbindung q vorbereiteter (teils) funktionstüchtiger Prototyp q Kopfhörerverteiler, 1 Paar Kopfhörer pro Person q Werkzeug: Lötkolben, Lötzinn, Dritte Hand, Schraubenzieher q Stecker, Kabel, Druck- und Drehknöpfe
Rahmenbedingungen	q Raum mit Tischen zum Löten
Mögliche Fallstricke	Beim Spielen sollte moderiert werden, damit alle zum Zug kommen. Beim Löten sind sorgfältige Einführung, ruhige konzentrierte Arbeitsatmosphäre und aufmerksame Begleitung wichtig.
Links	
Ähnliche Projekte	musiclab.chromeexperiments.com/Voice-Spinner/

weiterführende Infos	www.trippymaus.com

Revision #2
Created 20 July 2023 14:23:50 by Julian Erdmann
Updated 21 November 2023 09:07:49 by Fabian Wörz