

Tipps & Links

“ Die inklusive Anwendung Book Creator

Ist die Plattform Bitsy für einzelne Personen(-gruppen) nicht barrierefrei oder die Anwendung zu komplex, lässt sich das Konzept Game-Jam auch mit anderen Werkzeugen umsetzen: So können z. B. mit der inklusiven Anwendung Book Creator eigene Textadventures erstellt oder mithilfe von Flickgame kleine Point-and-Click-Adventures entwickelt werden:

<https://bookcreator.com/2017/07/created-interactive-choose-adventure-book/>

Linkliste	
Bitsy Cheat-Sheet: Die wichtigsten Befehle zusammengefasst (Initiative Creative Gaming e. V.)	https://www.creative-gaming.eu/wp-content/uploads/2021/02/Gamedesign-mit-Bitsy.pdf
Einführung in die browserbasierte Anwendung Bitsy (Nele Hirsch eBildungslabor)	https://ebildungslabor.de/blog/bitsy/
Game-Design mit Kodu (JFF - Institut für Medienpädagogik)	https://games.jff.de/gamedesign/
Game-Design mit Scratch (Christiane Schwinge Initiative Creative Gaming e. V.)	http://medienkompetent-mit-games.de/game-design-mit-scratch
Video „Spieleentwickler bei der Arbeit“	https://youtu.be/D6RjkTFF6-k
Storyboardvorlage	https://lehrerfortbildung-bw.de/st_digital/medienwerkstatt/multimedia/video-im-unterricht/baum/jobs/story/

Revision #8

Created 28 January 2025 08:27:27 by Julian Erdmann

Updated 10 April 2025 10:48:29 by Fabian Wörz