

Online-Ressourcen

- Ist die Plattform Bitsy für einzelne Personen(-gruppen) nicht barrierefrei oder die Anwendung zu komplex, lässt sich das Konzept Game-Jam auch mit anderen Werkzeugen umsetzen: So können z. B. mit der inklusiven Anwendung Book Creator eigene Textadventures erstellt oder mithilfe von Flickgame kleine Point-and-Click-Adventures entwickelt werden:

<https://bookcreator.com/2017/07/created-interactive-choose-adventure-book/>

- Bitsy Cheat-Sheet: Die wichtigsten Befehle zusammengefasst (Initiative Creative Gaming e. V.):

<https://www.creative-gaming.eu/wp-content/uploads/2021/02/Gamedesign-mit-Bitsy.pdf>

- Einführung in die browserbasierte Anwendung Bitsy (Nele Hirsch | eBildungslabor):

<https://ebildungslabor.de/blog/bitsy/>

- Game-Design mit Kodu (JFF – Institut für Medienpädagogik): <https://games.jff.de/gamedesign/>

- Game-Design mit Scratch (Christiane Schwinge | Initiative Creative Gaming e. V.):

<http://medienkompetent-mit-games.de/game-design-mit-scratch>

- Video „Spieleentwickler bei der Arbeit“ : <https://youtu.be/D6RjkTFF6-k>

- Storyboardvorlage: https://lehrerfortbildung-bw.de/st_digital/medienwerkstatt/multimedia/video-im-unterricht/baum/jobs/story/

Revision #1

Created 28 January 2025 08:27:27 by Julian Erdmann

Updated 28 January 2025 08:29:05 by Julian Erdmann