

Online-Ressourcen

Diese Methodenkarte ist eine abgewandelte und gekürzte Version eines Beitrags aus dem Buch "Technik spielend (kennen) lernen: Grundlagen & Workshops für die Kinder-und Jugendarbeit.", Klose, J., Aktas, M., & Dienel, H. L. (Hrsg.), 2023 erschienen bei wbv Publikation, das als E-Book im Open Access hier verfügbar ist: <https://www.wbv.de/shop/Technik-spielend-kennen-lernen-I72647>. Dort wird die Vorbereitung, der Ablauf, ein Troubleshooting sowie wichtigste Basics über die Drohne, die Apps und Steuerung ausführlicher dargestellt und weitere Ressourcen wie Übersetzungen für Befehle bereitgestellt.

Revision #1

Created 11 February 2025 12:54:15 by Julian Erdmann

Updated 11 February 2025 12:54:38 by Julian Erdmann